

WITAJ W

# SEAFALL

LEGACY

*SeaFall* jest grą w formacie legacy. Oznacza to, że twoja gra będzie się zmieniać i rozwijać w trakcie kampanii. Podczas wielu rozgrywek będziesz zarządzać prowincją ludzi morza, odgrywając rolę jej przywódcy. Będziesz odkrywać morza, handlować z wyspiarzami, atakować kogo zechcesz oraz zdobywać chwałę podczas misji jednoczenia prowincji. Będziesz usiłował objąć cesarski tron. W trakcie gry w *SeaFall* musisz podejmować szereg decyzji, a niektóre z nich będą miały długotrwałe konsekwencje. To ty dodasz nowe zasady do instrukcji, będziesz pisać po planszy, a nawet niszczyć (*rewa!*) karty. Naklejki umieszczone na elementach gry będą ci towarzyszyć przez wszystkie przyszłe rozgrywki w tym świecie. Twoja gra i twój świat gry będą unikalne i niepodobne do jakiegokolwiek innej kampanii *SeaFall*. To twój świat i twoja gra.

Przeczytaj poniższy arkusz i zastosuj się do wskazówek zanim rozpoczniesz prolog gry.

## Dziennik Kapitana

Ta książka zawiera wpisy, które należy odczytać, gdy zostaną wskazane podczas eksploracji, przy kamieniach milowych i akcjach specjalnych w trakcie gry w *SeaFall*. Zawsze czytaj ustępy z Dziennika na głos tak, aby wszyscy gracze słyszeli. JEŻELI NIE DOSTANIESZ WYRAŻNEGO POLECENIA, NIE CZYTAJ WPISÓW Z DZIENNIKA KAPITANA!



## Mapa Odkrywcy

Mapa jest umieszczona pod przednią okładką Dziennika Kapitana i jest używana podczas eksploracji. Instrukcja wyjaśnia dokładnie, w jaki sposób korzystać z Mapy Odkrywcy.

## Astrolabium

Przed rozpoczęciem gry wyjmij dwie części astrolabium z wypraski i złóż je razem używając plastikowego łącznika, który znajduje się wśród elementów gry. Upewnij się, że otwór w mniejszym kole jest pusty, zanim zaczniesz go składać.



## Zamknięte skrzynie

Co jakiś czas będziesz dochodzić do ważnego momentu - kamienia milowego w waszej opowieści, wiązać się to będzie z poleceniem otwarcia pudełka, które do tej pory pozostawało zamknięte. Pudełka te są przechowywane w pudle razem z resztą gry, są oznaczone symbolami i powinny zostać zamknięte, dopóki nie zostanie polecenie, aby je otworzyć.



## Skrzynie prowincji

Są to skrzynie oznaczone symbolem prowincji. Na początku prologu są one puste. Pod koniec każdej rozgrywki, każda z prowincji umieszcza w skrzyni swoje statki i karty, które przechodzą do kolejnej rozgrywki.



## Skrzynia Zapasów

Oznaczona kołem sterowym. Będziesz w nich przechowywać karty i elementy, które mogą być potrzebne w trakcie gry, ale nie są często używane. Skrzynia Zapasów jest częścią gry, ale pozostaje poza nią do czasu, aż nie będzie potrzebna. Zostaniesz poinformowany, które karty i elementy w niej przechowywać.



## Naklejki z zasadami

Podczas twojej kampanii, za każdym razem, gdy otworzysz zamknięte pudełko odblokujesz nowe zasady, które zmienią sposób w jaki dotąd graliśmy w *SeaFall*. Gdy tak się stanie, przeczytaj dokładnie naklejki z nowymi zasadami, następnie przyklej je w odpowiednim miejscu w instrukcji.

## Przed rozpoczęciem prologu:

*SeaFall* zaczyna się od prologu, który pozwoli wszystkim graczom poznać zasady gry i da możliwość podejmowania decyzji, które nie będą skutkowały długotrwałymi negatywnymi konsekwencjami.

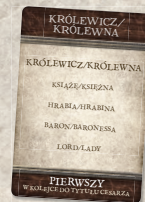
Korzystaj swobodnie z instrukcji i zapoznaj się z *SeaFall*. W instrukcji nie ma żadnych informacji dotyczących fabuły. Możecie wyjąć z wypraski wszystkie kartonowe elementy i posegregować je. Możecie otworzyć wszystkie talie z kartami. **NIE OTWIERAJCIE ŻADNYCH ZAMKNIĘTYCH SKRZYŃ.**

## Przechodząc do prologu:

Wszyscy gracze czytają historie prowincji, opisane na poszczególnych planszach prowincji (na głos lub indywidualnie – wybór należy do grupy).

Losowo rozdziel karty tytułów szlacheckich graczom. Ilość kart tytułów zależy od ilości graczy:

- ◆ 3 graczy: Królewicz/Królewna, Książę/Księżna, Hrabia/Hrabina
- ◆ 4 graczy: Wszystkie poza Lordem/Lady
- ◆ 5 graczy: Wszystkie tytuły



Zwróć uwagę na rangę na każdej karcie. Zaczynając od najniższej rangi, każdy z graczy wybiera swój kolor prowincji i kartę przywódcy (karty przywódców nie różnią się niczym poza ilustracją). Rozdaj graczom okręty i znaczki wrogości ich prowincji. Niech każdy gracz umieści jedną ze swoich naklejek wrogości prowincji (z arkusza stałej wrogości) na swojej karcie przywódcy, aby pokazać do której prowincji należy (to nie symbol wrogości, tylko przynależności do danej prowincji). Każdy musi nazwać swojego przywódcę.

Włóż wszystkie nieużyte plansze prowincji z powrotem do pudełka, a wszystkie nieużyte karty przywódców do Skrzyni Zapasów.

Sprawdź w instrukcji wskazówki dotyczące przygotowania rozgrywki, następnie rozpocznij od prologu, z następującymi wyjątkami:

- ◆ Użyj tylko czterech kamieni milowych prologu. Pozostaw resztę w Skrzyni Zapasów.
- ◆ W momencie, gdy któryś z graczy osiąga wielokrotność 3 punktów chwały, może on nazwać dowolną nienazwaną wyspę na planszy, następnie wziąć odpowiedni kamień milowy i przeczytać na głos wpis w Dzienniku Kapitana.
- ◆ Nie wyciągaj znacznika celu. Prolog kończy się, gdy wszystkie kamienie milowe zostaną osiągnięte. Nie będziesz dokonywać żadnych ulepszeń związanych z końcem rozgrywki.



**TERAZ PRZECZYTAJ WPIS O  
W DZIENNIKU KAPITANA**

# PODZIĘKOWANIA

Produkcja *SeaFall* zajęła ponad trzy lata i w tym czasie, testowały ją setki graczy, bliskich i dalekich. Chociaż starałem się zlokalizować wszystkich graczy, odległość i czas mogły sprawić, że kogoś pominąłem. Możliwe też, że podano mi tylko imiona organizatorów grup testowych, a nie wszystkich graczy w grupie. Jeśli tak, to przepraszam. Proszę, dajcie mi znać i umieścimy was w przyszłych wydaniach.

Aaron Cline  
Aaron Morhart  
Aaron Polans  
Aaron Size  
Adam Brackin  
Adam Johnson  
Adam Morse  
Adolfo Frias  
Albin Bauer  
Alex Tomita  
Alicia Morhart  
Amber Cowles  
André van Renssen  
Andrew Turpin  
Angela Wood  
Anh Tran  
Ariel Jaffee  
Arthur Pelkey  
Aubrey House  
Austin Garrett  
Ben Kester  
Ben Kocher  
Benjamin Shulman  
BJ Caffrey  
Bob Klotz  
Bob McFadden  
Bob Misenheimer  
Braeden Jackson  
Brandon Alderman  
Brian Neff  
Brodi Chase  
Bryan Hodges  
Caleb Dobosh  
Caleb Kester  
Cammy Smith  
Casey Armstrong  
Casper Combs  
Chris Dupuis  
Chris LCP Mendes  
Chris Schock  
Chris Smolen  
Clinton Goff  
Cody Lewis  
Colby Dauch  
Colby Higgs  
Collin Jackson  
Court Dimon  
Dalton Green  
Dan Ritchie  
Daniel Peterson  
David Heron  
David Luchin  
David Nolin  
David Payne  
Devon Weir  
Dexter Thompson

Donovon Thakur  
Doug Dobosh  
Ellen Garrett  
Emily Slaubaugh  
Emmett Furey  
Eric Canosa  
Eric Swanson  
Eric Yorkston  
Erick Ho  
Erin Kilbourn  
Evan Bright  
Evan Kendall  
Finn Dobosh  
Gabriel Forster  
Gabriel John Meyer  
Garrett Hammerel  
Gary Stitely  
George Cummings  
Gordon Helle  
Gregory Burbidge  
Hank Bauer  
Hans Brigman  
Hunter Kendall  
Ian Zang  
Isaac Cowles  
Isaac Vega  
Jack Eddy  
Jacob Davenport  
Jaime Barriga  
Jake Watson  
James McKane  
James Sitz  
Jason Hammer  
Jay Treat  
Jeffrey Smith  
Jeffrey Wolfe  
Jenn Skahen  
Jeremy Strickland  
Jessie Karpus  
Jim Page  
Joe McClintock  
Joel Hoornbeek  
John Hutton  
John Lonacker  
John Parker  
Jon Lai  
Jonathan Baker  
Jordan Chase  
Joseph LaRocco  
Josh Hoornbeek  
Josh Morse  
Joshua Kidd  
Joss Ives  
Julian Murdoch  
Julius Besser  
Justin Brinkmeyer

Justin Call  
Katherine Konynenbelt  
Katie Konynenbelt  
Kelly Schroeder  
Kenneth Wickle  
Kyle Sewart  
Kyle Watkins  
Lara Crigger  
Lexilu Smith  
Logan Rapp  
Lorcan Murphy  
Loren Poulson  
Lucas McDaniel  
Lucy McNamara  
Marcel Roeloffzen  
Mark Berardi  
Mark Jackson  
Matias Korman  
Matt Cocuzzi  
Matt Galer  
Matt McCann  
Matt Miller  
Matthew Haase  
Matthew Hutcheson  
Matthew Karpus  
Mercedes Goff  
Micah Bridges  
Michael Daley  
Michael Joyce  
Michael Maurer  
Michael Ricotta  
Michael Scharff  
Michael Schemaille  
Michael Terry  
Michael Tuck  
Michelle Jester  
Mike Bretzlaff  
Mike Gray  
Mike Konald  
Mike Kutz  
Mike Schmidt  
Mike Terry  
Mitsuyo Kurosawa  
Nathan James Chase  
Neil Holroyd  
Nick Conley  
Nicolette Smith  
Niles Tanner  
Olivier Guinement  
Paige McMillan-Ross  
Paul Jackson  
Philippe Bonnaud  
PJ Cole-Regis  
Ravi Patel  
Ricky Stewart  
Riley Herriman

Riley Karpus  
Rob Williams  
Rob Zacny  
Robert Cramer  
Robert Martin  
Roland Philip Henderson  
Ron "Lunus" Wood  
Ron "skitz" Wood  
Ryan DaRin  
Sara Goff  
Sarah Davis  
Scott Firestone IV  
Scott Moran  
Scott Snelling  
Scott Weber  
Scott Witebsky  
Sean Boyll  
Sean Moelk  
Sean Oakley  
Sean Sands  
Sebastian Goff  
Shawn Andrich  
Shelby Hemker  
Sheldon Slaubaugh  
Sonja Wood  
Stephanie Tennon  
Sterling Tracy  
Steve Waldron  
Taige Hammerel  
Terri McMillan  
Terry Ross  
Thibaud François  
Tina Gould  
Tomas Pawliuk  
Travis Manderfield  
Trevor Patch  
Tristan G Rickett  
Tristan Peck  
Tyler Moore  
Veronica McMillan-Ross  
Viktor Viktorov  
Vitas Povilatis  
ViviAnne Karpus  
Will Garrouette  
William Hutton  
Zack Garbowitz  
Zap Riecken

Specjalne  
podziękowania dla  
finałowej grupy testerów

Lindsay Daviau  
Sarah Shube  
Bill Shube  
Will Creech