

mniam mniam PLACKI

Autor: Taeyun Goh

Pora na zabawę w smażenie placków!
Zbierzcie się w kole i rozgrzejcie patelnię!
Hop, siup, plask! Placki, jak szalone fruwać wokół was!
Skup się i staraj spamiętać różne smaki, a też się załapiesz na pyszne co nieco!

Zawartość



1 patelnia

36 placków

(8 x truskawka, 8 x kiwi, 8 x banan, 8 x jagoda, 4 x czekolada)

Przygotowanie

Położcie wszystkie placki (nadzieniem do spodu) na środku stołu i pomieszajcie. W dowolny sposób zdecydujcie, kto rozpoczyna. Zostaje on pierwszym Kucharzem.

Rozgrywka

W każdej turze nowy Kucharz przejmuje smażenie placków. Na koniec gry wygrywa ten, kto zdobył najwięcej placków. Tura Kucharza składa się z trzech kroków. Przygotowania, podrzucenia i podzielenia się plackami.

1. Przygotowanie placków

Wylosuj 8 placków i połącz je na patelni. Jeśli są już na niej placki, które zostały po turze poprzedniego gracza, dodaj tyle, aby razem było 8. Wszystkie placki ułóż na patelni odsłonięte (nadzieniem do góry).

2. Podrzucanie placków

Pierwszy gracz zostaje pierwszym Kucharzem. Poruszając patelnię jednym ruchem, stara się podrzucić placki tak, aby jak najwięcej obróciło się na zakrytą stronę (nadzieniem do dołu). Jeśli jakiś placek spadnie z patelni, połącz go na niej ponownie odsłoniętą stroną.

Ważne! Co najmniej 2 placiki muszą być zasłonięte. Kucharz podrzuca tak długo, aż uda mu się obrócić nadzieniem do dołu dwa placiki!

Jeśli w jednym rzucie uda się obrócić 5 albo więcej placików, Kucharz otrzymuje od razu 1 z nich jako nagrodę.

3. Podział placików (czas pytań i odpowiedzi)

Kucharz wybiera jeden z zasłoniętych placików na patelni, uważając aby nie pokazać jego nadzienia. Następnie pyta wybranego przez siebie gracza: *Z czym jest ten placek?*

Wskazany gracz musi wybrać jedną z pięciu możliwych odpowiedzi: z bananami, truskawkami, jagodami, kiwi lub z czekoladą.

Po usłyszeniu odpowiedzi Kucharz sprawdza z jakim nadzieniem jest placek. Jeśli odgadujący gracz podał poprawną odpowiedź – zdobywa w nagrodę placek. Jeśli odpowiedź była zła – placek zdobywa Kucharz.

Kucharz MOŻE kontynuować podział placików, pytając tego samego lub innego gracza. Może też zdecydować, że nie chce dalej dzielić się placikami.

Tura gracza kończy się, gdy Kucharz nie ma już więcej placików do podziału lub gdy nie chce się on już dzielić tymi, które pozostały na patelni. Obróć wszystkie pozostałe placiki na stronę z nadzieniem do góry. Grę kontynuuje kolejny gracz po lewej stronie i zostaje nowym Kucharzem.

Koniec gry

Gra kończy się, gdy nie ma już wystarczająco placików, aby położyć 8 na patelni. Policzcie swoje zdobyte placiki. Ten, kto ma ich najwięcej wygrywa grę.

Dodatkowa zasada: Czekoladowe ryzyko

Podczas podziału placików, jeśli gracz odpowie **z czekoladą** działają następujące zasady:

1. Jeśli jest to placek z czekoladą, gracz otrzymuje od Kucharza jeden dodatkowy placek, z wcześniej przez niego zebranych (jeśli tylko Kucharz jakiegoś placiki posiada).
2. Jeśli nie był to placek z czekoladą, Kucharz zdobywa placek oraz jeden dodatkowy od gracza, który udzielił złej odpowiedzi (jeśli to możliwe).



Opracowanie wersji polskiej:

Cube Factory of Ideas
2017 Cube Anna Bobrowska
Os.B.Chrobrego 8/49,
60-681 Poznań

© Wszelkie Prawa Zastrzeżone

www.factorycube.pl
wydawnictwo@cubecp.pl



KOREA BOARDGAMES
10, Yopung-gil,
Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, KOREA
Tel: +82-31-965-7455
Fax: +82-31-965-7466
www.koreaboardgames.com
www.divedice.com
www.akongdakong.co.kr



6+ 2-4 15 min.

Autor gry: Taeyun Goh • **Ilustracje:** Kyounghee Lee

Grą wyprodukowaną przez Korea Boardgames Co. Ltd.
Na podstawie licencji udzielonej przez Autora (Taeyun Goh)
© Wszelkie prawa zastrzeżone. 2017 Korea Boardgames Co. Ltd.
© Wszelkie prawa zastrzeżone. 2018 Cube Anna Bobrowska.
Właściwe komponenty mogą nieco różnić się od tych
pokazanych na obrazkach w instrukcji i na pudełku.
Wyprodukowano w Chinach.